关于举办数字游戏艺术技能培训班的通知

各技工院校，有关职业技能培训学校（机构）：

为进一步提高我市技工院校、职业技能培训机构教师教学能力、专业理论水平及综合素质，使专业教师了解数字游戏艺术技能及国际比赛中的技术规范，全面提升教学及竞赛能力，由宁波市人力资源和社会保障局主办，宁波第二技师学院承办，于2020年10月18日至22日组织数字游戏艺术技能培训班，现将培训事项通知如下：

**一、培训目的：**以理论培训、技能操作培训、实践观摩、交流沟通等方式，提高相关教师在数字游戏艺术技能方面的知识和技能、信息收集能力、解决问题的能力、表达能力及职业素养等。此外通过培训，专业教师可以了解数字游戏艺术技能及国际比赛中的技术规范，全面提升教学及竞赛能力，

**二、培训对象：**技工院校、职业院校、民办培训机构的计算机类和数字媒体动漫类专业的教师（每家技工学校推荐人数不少于3人，企业培训师每家企业上限3人，班容量50人，先报先录用）。

**三、培训形式：**理论培训+技能操作+实践观摩

**四、培训时间：**2020年10月18日至22日，请各位学员于10月18日9:00-11:30报到(请携带身份证复印件）。

**五、培训地点：**宁波第二技师学院综合楼二楼大培训教室（海曙区新典路1000号，地铁2号线丽园南路站C出口右转200米）

**六、**因有实践操作，请各学员自带手提电脑。本次活动不收取任何费用，统一发放培训资料，培训期间提供住宿（市区外学员）及就餐，交通费自理。

**七、联系方式：**0574－87453327（罗老师）、87470480（杨老师），邮箱nbxgjx@163.com ，请有关学校在10月10日前报送参训人员名单。

**附件1.培训课程安排表**

1. **培训报名表**

**宁波第二技师学院**

**2020年9月29日**

**附件1：培训课程安排表**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 日期 | 课程名称 | 授课教师 | 培训形式 | 授课导师背景材料介绍 |
| 10.18上午 | 开学报到、典礼 | 人社局相关领导  学院相关领导 | 会议 | 人社局相关领导  学院相关领导 |
| 10.18 下午 | 数字游戏艺术发展 | 洪箐临 | 理论培训 | 未来技能大赛数字项目世界首席 |
| 10.19 上午 | 漫想家动画软件学习 | 洪箐临 | 理论培训 | 未来技能大赛数字项目世界首席 |
| 10.19 下午 | 漫想家动画软件实操练习 | 洪箐临 | 理实一体化培训 | 未来技能大赛数字项目世界首席 |
| 10.20 上午 | 漫想家动画软件实操练习 | 洪箐临 | 理实一体化培训 | 未来技能大赛数字项目世界首席 |
| 10.20 下午 | 三维数字雕刻技术基础 | 葛芳芳 | 理实一体化培训 | 日本Keica上海分社  （摩咔动画）建模师 |
| 10.21 上午 | 日本著名动画大师由水桂作品赏析 | 洪箐临 | 实践观摩 | 未来技能大赛数字项目世界首席 |
| 10.21 下午 | SIGGRAPH电脑动画节作品赏析 | 洪箐临 | 实践观摩 | 未来技能大赛数字项目世界首席 |
| 10.22 上午 | 数字游戏教育国际联盟（IADGE）发展资讯 | 洪箐临 | 理论培训 | 未来技能大赛数字项目世界首席 |
| 10.22  下午 | 课程交流 | 洪箐临 | 交流沟通 | 未来技能大赛数字项目世界首席 |

**附件2：培训报名表**

数字游戏艺术技能培训班报名申请表

单位名称（盖章）： 所属县（市）区：

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 姓 名 | 性别 | 职 务/职 称 | 手机 | 是否住宿 | 备注 |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| 注意事项 | 1. 报名表需盖公章，请如实填写报名表，以邮件方式发送至：nbxgjx@163.com，联系0574－87453327（罗老师）、87470480（杨老师）确认是否收到。 2. 报名参加培训的学员必须全程参加培训整个过程，并配合做好培训测评。   3、住宿房间有限，以收到报名表的先后为序安排。 | | | | |